**Mapa de Pantallas**

**Pantalla de Inicio / Login**:

**Datos gestionados**:

* + - Formulario de inicio de sesión (email, contraseña).
    - Enlaces a la página de registro.
  + **Acciones**: El usuario puede iniciar sesión en la aplicación. Si no tiene cuenta, puede registrarse.

1. **Pantalla Principal / Dashboard**:
   * **Datos gestionados**:
     + Visualización de las colecciones del usuario.
     + Acceso a la búsqueda de videojuegos.
     + Opciones para agregar nuevos videojuegos a la colección.
   * **Acciones**: El usuario puede navegar entre sus colecciones, añadir nuevos juegos, ver detalles de las colecciones y gestionar su progreso.
2. **Pantalla de Búsqueda y Filtro de Videojuegos**:
   * **Datos gestionados**:
     + Filtros por nombre, género, plataforma, etc.
     + Resultados de búsqueda con detalles de los videojuegos.
   * **Acciones**: El usuario puede buscar videojuegos y añadirlos a sus colecciones.
3. **Pantalla de Detalles de Videojuego**:
   * **Datos gestionados**:
     + Información detallada de un videojuego (título, género, plataforma, desarrollador, año, etc.).
     + Botón para agregar a la colección.
   * **Acciones**: El usuario puede ver los detalles de un videojuego y añadirlo a su colección personalizada.
4. **Pantalla de Colección**:
   * **Datos gestionados**:
     + Lista de videojuegos en la colección.
     + Opciones para editar el estado de los juegos (e.g., "Jugando", "Terminado").
   * **Acciones**: El usuario puede ver y modificar las colecciones, añadiendo o eliminando videojuegos.
5. **Pantalla de Configuración de Cuenta**:
   * **Datos gestionados**:
     + Datos del usuario (nombre, email, contraseña).
     + Preferencias de la cuenta.
   * **Acciones**: El usuario puede actualizar su información personal y cambiar la configuración de la cuenta.

**Resumen del flujo:**

1. El usuario ingresa a la aplicación, se autentica (pantalla de inicio/login).
2. Se carga la pantalla principal donde se muestran las colecciones.
3. Desde el dashboard, el usuario puede buscar y filtrar videojuegos.
4. Al seleccionar un videojuego, el usuario puede añadirlo a una colección existente o crear una nueva.
5. El usuario puede consultar y gestionar el progreso de los videojuegos dentro de sus colecciones.

Este flujo de datos y las pantallas definidas permiten una interacción fluida y organizada para la gestión de videojuegos y colecciones en la aplicación. Si necesitas más detalles o ajustes, no dudes en decírmelo.